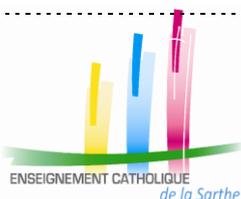


# Initiation à Scratch



Contexte

L'algorithmique est de plus en plus enseignée dans le second degré notamment avec Scratch au collège.

Public concerné

Enseignants 1<sup>er</sup> degré de cycle 3

Animateur

Vincent Gadebois référent TUIC à la DDEC

<b>OBJECTIF GENERAL</b>	Définir les bases de l'utilisation de scratch.		
<b>OBJECTIFS SPECIFIQUES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Se servir de l'interface de scratch.</li><li>- Se servir des commandes de base de scratch.</li><li>- Découvrir des applications pédagogiques de scratch.</li><li>- Découverte de scratch junior</li></ul>		
<b>CONTENUS</b>	<p>Scratch est un outil qui permet aux élèves d'apprendre les notions de base de l'algorithmique.</p> <p>Lors de la séance, nous découvrirons l'interface de scratch en ligne et hors ligne, nous passerons en revue les principales fonctionnalités et les principales commandes de l'éditeur. Nous finirons par des exemples d'applications pédagogiques et une prise en main individuelle du logiciel.</p>		
<b>MATERIEL</b>	<p>Scratch ne fonctionne pas sous tablette, apporter un PC portable.</p> <p>La procédure d'installation de scratch vous sera envoyée avant la séance pour l'installer chez vous.</p>		
 Nombre d'inscrits	10 personnes	 Dates	Mercredi 20 novembre 2019
 Lieu	DDEC – 26 rue A. Maignan <b>LE MANS</b>	 Horaires	De 14h à 16h30
<b>Inscription sur le site <a href="http://ec72.fr">ec72.fr</a>, pour les enseignants et équipes, écoles, animations pédagogiques.</b>			